

FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL

REGULAMENTUL privind criteriile minime de infrastructură stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal

(în redacție nouă)



CHIȘINĂU, 2025



CUPRINS:

TERMENI.....	4
1. PREVEDERI GENERALE	5
1.1. DOMENIUL DE APLICARE	5
1.2. RAPORTUL CU REGULAMENTELE COMPETIȚIONALE	5
1.3. ROLURILE ȘI RESPONSABILITĂȚILE	5
2. ZONELE REZERVATE JUCĂTORILOR ȘI OFICIALILOR.....	6
2.2 MARCAJELE TERENULUI DE JOC	7
2.3. DIMENSIUNI STABILITE DE IFAB	7
2.4. SUPRAFAȚA DE POARTĂ	8
2.5. SUPRAFAȚA DE PEDEAPSĂ	8
2.6. STEAGURILE.....	8
2.7. SUPRAFAȚA TEHNICĂ	8
2.8. BĂNCILE DE REZERVĂ.....	9
2.8. ZONA DE ÎNCĂLZIRE	9
2.9. PORȚILE ȘI POARTA DE REZERVĂ	10
2.9. CATARGELE PENTRU STEAGURI	10
2.10. PUBLICITATEA COMERCIALĂ	11
2.11 SIGLE ȘI EMBLEME	11
2.12 ASISTENȚA VIDEO LA ARBITRAJ (VAR)	11
3. SPAȚIILE PENTRU JUCĂTORI ȘI OFICIALI.....	12
3.1. VESTIARELE	12
3.2. CAMERA DELEGATULUI	14
3.3. UNITATEA DE PRIM AJUTOR ȘI TRATAMENT PENTRU JUCĂTORI ȘI OFICIALI... 14	
3.4. POSTUL DE CONTROL ANTIDOPING	14
3.5. ZONELE DE PARCARE	14
3.6. INSTALAȚIA DE NOCTURNĂ	14
4. ZONELE REZERVATE SPECTATORILOR.....	15
4.1. CAPACITATEA.....	15
4.2 TRIBUNELE ȘI DOTĂRILE PENTRU SPECTATORI	16
4.3. ACCESUL ȘI IEȘIREA PUBLICULUI ȘI TRASEELE DE CIRCULAȚIE.....	17
4.4. SISTEMUL DE ILUMINAT DE URGENȚĂ	18
4.5. SISTEMUL DE SONORIZARE.....	18
4.6. GRUPURILE SANITARE PENTRU SPECTATORI.....	18
4.7. PUNCTELE DE PRIM AJUTOR PENTRU SPECTATORI	18
4.8. DOTĂRILE PENTRU SPECTATORII ȘI DIZABILITĂȚI.....	19
4.9. LOCURILE REZERVATE VIP-urilor ȘI SPAȚIUL DE RECEPȚIE.....	19



4.10 ZONA DE PARCARE	20
4.11. CAMERA DE CONTROL	20
4.12. SISTEMUL CU TELEVIZIUNE CU CIRCUIT ÎNCHIS.....	20
5. ZONELE REZERVATE REPREZENTANȚILOR MASS MEDIA.....	21
5.2. ZONA DE LUCRU PENTRU FOTOGRAFI.....	21
5.3. TRIBUNA PRESEI	22
5.4. PLATFORMELE PENTRU CAMERELE VIDEO	22
5.5. POSTURILE COMENTATORILOR TV	24
5.6. STUDIOURILE DE TELEVIZIUNE.....	24
5.7. ZONA PENTRU INTERVIURI FULGERI (FLASH INTERVIU)	25
5.8. ZONA CARELOR DE REPORTAJ	25
5.9. SALA PENTRU CONFERINȚE DE PRESĂ.....	26
5.10. ZONA MIXTĂ.....	26
6. ADOPTAREA, ABROGAREA ȘI INTRAREA ÎN VIGOARE	27
7. ANEXE	27
ANEXA 1.....	28
SIGURANȚA ZONEI DIN IMEDIATA VECINĂTATE A TERENULUI DE JOC PENTRU JUCĂTORI ȘI ARBITRI	28
ANEXA 2.....	29
DIMENSIUNI ȘI MARCAJELE TERENULUI DE JOC	29
ANEXA 3.....	30
MARCAJELE SUPRAFEȚEI DE PEDEAPSĂ.....	30
ANEXA 4.....	31
DIMENSIUNI PORȚILOR DE FOTBAL	31
ANEXA 5.....	32
PLATFORMELE PENTRU CAMERELE VIDEO. ÎNĂLȚIME FAȚA DE TEREN ȘI UNGHIIUL AXEI OPTICE.	32
ANEXA 6.....	33
CALCULAREA ILUMINĂRII MEDII A INSTALAȚIEI DE NOCTURNĂ.....	33
ANEXA 7.....	34
BĂNCILE DE REZERVĂ.....	34



REGULAMENTUL
privind criteriile minime de infrastructură
stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal

TERMENI

În sensul prezentului regulament, termenii de mai jos au următorul înțeles:

FIFA	„Federația Internațională a Asociațiilor de Fotbal” („Federation Internationale de Football Association”)
UEFA	„Uniunea Asociațiilor Europene de Fotbal” („Union des Associations de Football”)
IFAB	„International Football Association Board” (Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal)
Legile jocului	Setul de reguli care guvernează jocurile de fotbal aprobate de IFAB („International Football Association Board” - „Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal”)
FMF	„Federația Moldovenească de Fotbal”
Camera de control	Spațiu rezervat persoanelor responsabile pentru toate aspectele de siguranță și securitate legate de meci, respectiv ofițerul șef de poliție responsabil pentru meci, responsabilul cu securitatea stadionului și echipele acestora.
Oficial	Persoană cu funcții de conducere a FMF, membru al unui comitet, arbitru, arbitru asistent, arbitru de rezervă, orice altă persoană responsabilă cu atribuții tehnice, medicale sau administrative din cadrul FMF, a ligii sau a unui club, a asociației teritoriale sau de profil, precum și orice altă persoane obligate să respecte Statutul Federației (cu excepția jucătorilor și intermediarilor).
Stadion	Locație special amenajată în scopul desfășurării competițiilor sportive fotbalistice, care îndeplinește condițiile prevăzute de Regulamentele FMF și este omologată de FMF pentru disputarea jocurilor de campionat, incluzând fără ca enumerarea să fie exhaustivă: terenul de joc, tribune pentru spectatori, vestiare pentru jucători, încăperi speciale pentru oficialii de meci, parcări, căi de acces, toate proprietățile și spațiile care deserveșc locația (de exemplu, birourile, zonele de ospitalitate, sală de conferințe etc.), precum și suprafața adiacentă – din imediată apropiere până la limita primului drum public.
<i>Termenii referitori la masculin se aplică și pentru genul feminin. Termenii folosiți la singular pot avea sens de plural și invers.</i>	



1. PREVEDERI GENERALE

1.1. DOMENIUL DE APLICARE

1.1.1. Prezentul regulament se aplică pentru competițiile desfășurate sub egida FMF.

1.1.2. Prezentul regulament prevede criteriile minime care trebuie îndeplinite de un stadion pentru a se încadra în una din categoriile stabilite de UEFA sau stabilite de FMF. Criteriile minime aplicabile fiecărei categorii sunt prezentate sub formă de tabele. Totodată, criteriile care nu sunt prezentate sub formă de tabel se aplică tuturor categoriilor de edificii.

1.1.3. În scopul controlului executării prevederilor prezentului regulament, dispozițiile acestuia stabilesc competențele privind monitorizarea respectării criteriilor minime pentru fiecare categorie de stadion și determină condițiile în care FMF poate decide exceptarea de la aplicarea unui anumit criteriu.

1.1.4. Prezentul regulament nu exceptează prevederile normative stipulate în legislația națională aferente infrastructurii stadionului, care rămân obligatorii pentru participanții la competiții.

1.2. INTERCONEXIUNEA CU REGULAMENTELE COMPETIȚIONALE

1.2.1. Regulamentele FMF relevante, aplicabile competițiilor:

- a) stipulează categoria minimă a stadionului, necesară pentru desfășurarea meciurilor în competiția respectivă;
- b) pot stabili criterii suplimentare mai stricte decât cele prevăzute de prezentul regulament pentru categoria de stadion necesară.

1.3. ROLURILE ȘI RESPONSABILITĂȚILE

1.3.1. Toate cluburile participante în competițiile desfășurate de către și/sau sub egida FMF au următoarele responsabilități:

- a) să completeze formularul online pus la dispoziție de FMF, prin care să confirme că stadionul înaintat pentru disputarea meciurilor ca echipă gazdă corespunde criteriilor minime aferente categoriei de stadion necesare;
- b) să confirme FMF că stadionul, inclusiv tribunele și dotările (după caz, sistemul de iluminat de urgență, unitățile de prim-ajutor, sistemele de protecție împotriva pătrunderii spectatorilor în spațiul de joc etc.) au fost verificate de autoritățile publice competente, iar acestea din urmă au confirmat în scris faptul că stadioanele îndeplinesc cerințele de securitate prevăzute de legislația națională în vigoare.



1.3.2. FMF ia decizia cu privire la stadioanele care urmează a fi utilizate în competiții, în baza formularului și confirmării menționate mai sus, precum și altor informații obținute de FMF din oficiu. Deciziile respective sunt definitive.

1.3.3. FMF poate inspecta stadioanele în orice moment, înaintea și în timpul desfășurării competiției în cadrul căreia sunt utilizate aceste stadioane, pentru a verifica dacă sunt îndeplinite corespunzător criteriile minime prevăzute în prezentul Regulament.

1.3.4. FMF poate decide privind exceptarea de la aplicarea anumitor criterii, în cazul în care există situații neprevăzute, în temeiul unei solicitări motivate din partea clubului. Excepțiile de la prevederile prezentelor reguli se acordă pentru o perioadă limitată de timp. Deciziile în acest sens sunt definitive.

2. ZONELE REZERVATE JUCĂTORILOR ȘI OFICIALILOR

2.1 SUPRAFAȚA TERENULUI DE JOC

2.1.1. Terenul de joc trebuie să aibă o suprafață în totalitate naturală sau, dacă regulamentul competiției permite acest lucru, o suprafață în totalitate artificială, cu excepția cazului în care regulamentul competiției permite o combinație integrată de materiale artificiale și naturale (sistem hibrid).

2.1.2. Terenul de joc trebuie să fie uniform și plat, în conformitate cu „Legile jocului” aprobate de IFAB. Suprafața terenului de joc trebuie să fie de culoare verde, iar marcajele de culoare albă.

2.1.3. Pe terenul de joc nu trebuie să fie vizibile alte marcaje în afara celor pentru fotbal, așa cum sunt acestea definite de „Legile jocului” aprobate de IFAB.

2.1.4. Terenul de joc trebuie să fie acoperit în întregime:

- cu suprafață de joc naturală (100% gazon natural) , mărimea firului de la 2,4 cm - 3,0 cm (conform [Anexei 8](#));
- gazon natural ranforsat (hibrid) sau gazon artificial pentru fotbal (100% fibre sintetice), mărimea firului de la 1,5 cm - 2,0 cm.

2.1.5. Suprafețele de joc cu gazon sintetic trebuie să îndeplinească cumulativ condițiile de mai jos:

- a) deținerea licenței UEFA corespunzătoare, care poate fi acordată doar după ce un laborator acreditat de UEFA verifică gazonul sintetic și constată că acesta îndeplinește standardele de calitate stabilite de UEFA;
- b) conformitatea cu toate cerințele legislației naționale în vigoare.

2.1.6. Stadioanele trebuie să fie construite și dotate astfel încât terenul de joc să fie practicabil în orice zi în care este programat un meci, pe durata întregii perioade competiționale.

2.1.7. Zona din imediata vecinătate a terenului de joc trebuie să fie sigură pentru jucători și arbitri. Toate dotările de pe marginea terenului și elementele structurale aferente trebuie să fie amplasate astfel încât să nu pună în pericol în nici un fel jucătorii, antrenorii sau oficialii (conform [Anexei 1](#)).



2.2 MARCAJELE TERENULUI DE JOC

2.2.1. Terenul de joc trebuie să aibă formă dreptunghiulară și să fie marcat cu linii continue care să nu fie periculoase. Pentru realizarea marcajelor de pe terenurile naturale se pot folosi materiale din care sunt confecționate suprafețele de joc artificiale, cu condiția ca acestea să nu fie periculoase.

2.2.2. Pe terenul de joc vor fi marcate numai liniile prevăzute în Legea 1 a „Legiilor Jocului” IFAB. Acolo unde se utilizează suprafețe artificiale, este permis să se traseze și alte linii, cu condiția ca acestea să aibă altă culoare față de marcajele de fotbal și să se distingă clar de acestea.

2.2.3. Cele două linii de demarcație mai lungi reprezintă liniile de margine. Cele două linii de demarcație mai scurte reprezintă liniile de poartă.

2.2.4. Terenul de joc este împărțit în două jumătăți de o linie mediană care unește mijlocul celor două linii de margine.

2.2.5. Punctul de la centrul terenului se află în mijlocul liniei mediane. În jurul acestuia este trasat un cerc cu o rază de 9,15 m. Se pot efectua marcaje în afara terenului de joc, la 9,15 m de la arcul de cerc al colțului terenului, perpendicular față de liniile de poartă și liniile de margine.

2.2.6. Toate liniile trebuie să aibă aceeași lățime, aceasta nedepășind 12 cm. Liniile de poartă trebuie să aibă aceeași lățime ca stâlpii porții și bara transversală.

2.2.7. Un jucător care trasează marcaje neautorizate pe teren trebuie avertizat pentru comportament nesportiv. În cazul în care arbitrul observă acest lucru în timpul meciului, jucătorul este avertizat la prima ieșire a mingii din joc.

2.3. DIMENSIUNI STABILITE DE IFAB

2.3.1. Linia de margine trebuie să fie mai lungă decât linia de poartă.

2.3.2. Linia de margine: minimum – 90 m / maximum – 120 m.

2.3.3. Linia de poartă: minimum – 45 m / maximum – 90 m.

- DIMENSIUNI PENTRU MECIURILE INTERNAȚIONALE

2.3.4 Linia de margine: minimum – 100 m / maximum – 105 m.

2.3.5. Linia de poartă: minimum – 64 m / maximum – 68 m

(conform [Anexei 2](#))



2.3.6. Organizatorii competițiilor desfășurate sub egida FMF, pot stabili lungimea liniilor de poartă și a liniilor de margine luând în considerație criteriile minime de infrastructură stabilite pentru fiecare competiție separat, dar în limitele dimensiunilor de mai sus.

2.3.7. De asemenea, terenul de joc trebuie să îndeplinească următoarele cerințe:

Categoria	Lungimea	Lățimea	Cerințe suplimentare
C și D	90-120m	45-90m	Nu există
B	100-105m	60-68m	Nu există
A	100-105m	68m	Teren cu gazon natural
UEFA 1 și UEFA 2	100-105m	64-68m	Nu există
UEFA 3 și UEFA 4	105m	68m	Teren încălzit și/sau teren acoperit (în funcție de localizare și condițiile climatice)

2.4. SUPRAFAȚA DE POARTĂ

2.4.1. Se trasează două linii perpendiculare pe linia de poartă la 5,5 m de la partea interioară a fiecărui stâlp al porții. Liniile se prelungesc în interiorul terenului de joc pe o distanță de 5,5 m, apoi se unesc cu o linie paralelă cu linia de poartă. Suprafața delimitată de aceste linii și linia de poartă reprezintă suprafața de poartă.

2.5. SUPRAFAȚA DE PEDEAPSĂ

2.5.1. Se trasează două linii perpendiculare pe linia de poartă la 16,5 m de la partea interioară a fiecărui stâlp al porții. Liniile se prelungesc în interiorul terenului de joc pe o distanță de 16,5 m, apoi se unesc cu o linie paralelă cu linia de poartă. Suprafața delimitată de aceste linii și linia de poartă reprezintă suprafața de pedeapsă.

2.5.2. În interiorul fiecărei suprafețe de pedeapsă, se marchează punctul de pedeapsă la 11 m față de mijlocul liniei dintre stâlpii porții.

2.5.3. Din fiecare punct de pedeapsă se trasează în afara suprafeței de pedeapsă un arc de cerc cu raza de 9,15 m (conform [Anexei 3](#)).

2.6. STEAGURILE

2.6.1. La fiecare colț al terenului trebuie amplasat un steag. Suportul steagului trebuie să aibă o înălțime de minimum 1,5 m și să nu aibă vârful ascuțit.

2.6.2. Pot fi amplasate steaguri și la fiecare capăt al liniei mediane, în afara terenului de joc, la o distanță de minimum 1 m de linia de margine.

2.7. SUPRAFAȚA TEHNICĂ

2.7.1. Suprafața tehnică se referă la meciurile disputate pe stadioane cu o zonă de stat jos/așezat pentru oficialii echipelor, înlocuitorii și jucătorii înlocuiți, după cum este prezentat mai jos:

- Suprafața tehnică trebuie să se extindă doar cu 1 m de fiecare parte a zonei de stat jos și până la o distanță de 1 m de linia de margine.



- Suprafața trebuie delimitată cu marcaje.
- Numărul persoanelor cărora le este permis să ocupe suprafața tehnică este stabilit prin regulamentul competiției.
- Ocupanții suprafeței tehnice:
 - sunt identificați înainte de începerea meciului, în conformitate cu regulamentul competiției
 - trebuie să se comporte într-un mod responsabil
 - trebuie să rămână în interiorul suprafeței tehnice, cu excepția unor situații speciale, de exemplu, fizioterapeutul/medicul poate intra pe terenul de joc, cu permisiunea arbitrului, pentru a acorda asistență medicală unui jucător accidentat.
- Doar o singură persoană este autorizată să transmită instrucțiuni tactice din suprafața tehnică la un moment dat (în același timp).

2.8. BĂNCILE DE REZERVĂ

2.8.1. Stadionul trebuie să fie dotat cu două bănci acoperite, la nivelul terenului, fiecare cu o capacitate de minimum 18 persoane și amplasate la cel puțin 4 m de linia de tușă (conform [Anexei 7](#))

Categoria	
D	Nu se aplică

2.8.2. Trebuie să se prevadă un post pentru cel de-al patrulea oficial, dotat cu un scaun și o masă, de preferință acoperit și situat între băncile pentru rezerve.

Categoria	
D	Nu se aplică

2.8. ZONA DE ÎNCĂLZIRE

2.8.1. De-a lungul liniilor de tușă, în spatele primului arbitru asistent, trebuie prevăzute 2 zone de încălzire pentru jucătorii de rezervă. Aceasta trebuie să fie acoperită cu gazon natural sau artificial bine fixat pe pământ, de preferat, de același tip cu cel care acoperă suprafața de joc. Dacă nu există spațiu suficient de-a lungul tușei, în spatele primului arbitru asistent, trebuie să se prevadă o soluție în spatele uneia dintre porți, după panourile publicitare (dacă există).

Categoria	
D	Nu se aplică

2.9. PORȚILE ȘI POARTA DE REZERVĂ

2.9.1. O poartă trebuie amplasată în centrul fiecăreia din liniile de poartă. O poartă este formată din doi stâlpi verticali aflați la distanță egală de steagurile de colț, aceștia fiind uniți în partea superioară de o bară orizontală. Stâlpii și bara transversală trebuie să fie dintr-un material aprobat și să nu prezinte pericol. Stâlpii porților și bările transversale trebuie să aibă aceeași formă (rotundă).

2.9.2. Stâlpii porților și barele transversale trebuie să fie din aluminiu, să fie de formă circulară sau eliptică



REGULAMENTUL privind criteriile minime de infrastructură stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal

și să nu prezinte pericol pentru jucători. În plus, stâlpii porților și barele transversale trebuie să corespundă prevederilor „Legilor jocului”, aprobate de IFAB, și anume:

- a) distanța dintre stâlpi trebuie să fie de 7,32 m;
- b) distanța între marginea inferioară a barei transversale și sol trebuie să fie de 2,44 m;
- c) stâlpii și barele transversale trebuie să fie de culoare albă și să aibă lățimea și adâncimea egale, care nu trebuie să depășească 12 cm;
- d) porțile trebuie să fie bine fixate pe teren conform [Anexei 4](#).

2.9.3. În cazul în care bara transversală se deplasează sau se rupe, jocul se întrerupe până la repararea acesteia sau repunerea în poziția corectă. Jocul se reia cu o minge de arbitru. În cazul în care nu poate fi reparată, meciul trebuie oprit definitiv. Bara transversală nu poate fi înlocuită cu o funie sau orice alt material flexibil sau periculos.

2.9.4. Porțile pot fi prevăzute cu plase fixate de porți și de sol, în spatele porții; acestea trebuie ancorate corespunzător și nu trebuie să deranjeze portarul.

2.9.5. Pe stadion trebuie să fie disponibilă o poartă de rezervă care să poată fi ușor instalată în caz de necesitate.

2.9.6. De asemenea, toate porțile (inclusiv cele de rezervă) trebuie să îndeplinească următoarele cerințe:

Categoria	Cerințe
C și D	Porțile fixate.
A și B	Nu se vor utiliza porți portabile.
UEFA 1 și UEFA 2	Nu există
UEFA 3 și UEFA 4	În interiorul plasei sau în imediata apropiere a acesteia nu se vor folosi alte elemente structurale sau fizice de susținere în afara barelor de fixare a plasei pe sol și a barelor de susținere a plasei aflate în spatele și în exteriorul plasei. Nu se vor utiliza porți portabile.

2.9. CATARGELE PENTRU STEAGURI

2.9.1 Stadionul trebuie să fie prevăzut cu cel puțin cinci catarge pentru steaguri sau alte tipuri de suporturi care să permită arborarea a cinci steaguri pe stadion (nu se aplică pentru categoriile C și D).

Categoria	
C și D	Nu se aplică

2.10. PUBLICITATEA COMERCIALĂ

2.10.1. Nu este permisă nicio formă de publicitate comercială, reală sau virtuală, pe terenul de joc, pe sol în zona delimitată de plasele porților, în suprafața tehnică, în zona de analiză video pentru arbitru sau în zona de până la 1 m față de liniile care delimitează terenul, din momentul intrării echipelor pe terenul de joc și până în momentul părăsirii acestuia la pauza dintre reprize, respectiv din momentul în care echipele reintră pe terenul de joc și până la sfârșitul meciului. Nu este permisă publicitatea sau fixarea de echipamente fără legătură cu acestea (camere video, microfoane etc.) pe porțile de joc, plase, steaguri sau suporturile acestora.



2.10.2. De asemenea, panourile publicitare trebuie instalate la minimum:

- 3 m de liniile de margine
- aceeași distanță față de linia de poartă ca și adâncimea plasei porții
- 1 m față de plasa porții.

2.11 SIGLE ȘI EMBLEME

2.11.1. În timpul jocului, este interzisă reproducerea, reală sau virtuală, a siglelor sau emblemelor reprezentative ale FIFA, confederațiilor, asociațiilor naționale de fotbal, competițiilor, cluburilor sau altor organisme, pe terenul de joc, pe plasele porților și în zonele delimitate de acestea, pe porți și pe suporturile steagurilor. Acestea sunt permise pe steagurile propriu-zise.

2.12 ASISTENȚA VIDEO LA ARBITRAJ (VAR)

2.12.1. La meciurile unde se utilizează asistența video la arbitraj (VAR), trebuie să existe un studioul de analiză video și cel puțin o zonă de analiză video pentru arbitru

- Studioul de analiză video

2.12.2. Studioul de analiză video este o cameră unde își desfășoară activitatea arbitrul asistent pentru analiză video (VAR), adjunctul VAR (AVAR) și tehnicianul video responsabil de reluări; acesta trebuie să se afle pe stadion/în apropierea acestuia sau într-un loc mai îndepărtat. În timpul meciului, accesul în studioul de analiză video și comunicarea cu arbitrul pentru analiză video, adjunctul acestuia, tehnicianul video responsabil cu reluările sunt permise numai persoanelor autorizate.

2.12.3. Un jucător, jucătorul de rezervă, jucător înlocuit sau oficialul al unei echipe care intră în studioul de analiză video va fi sancționat cu eliminare.

- Zona de analiză video pentru arbitru

2.12.4. La meciurile unde se utilizează asistența video la arbitraj (VAR), trebuie să existe cel puțin o zonă de analiză video pentru arbitru unde arbitrul să efectueze o „analiză la marginea terenului”. Aceasta trebuie să fie:

- într-un loc vizibil în afara terenului de joc
- clar delimitată.

2.12.5. Un jucător, jucător înlocuitor, jucător înlocuit sau oficial al unei echipe care intră în zona de analiză video pentru arbitru va fi sancționat cu avertisment.

3. SPAȚIILE PENTRU JUCĂTORI ȘI OFICIALI

Toate spațiile prevăzute mai jos, situate în zonele rezervate jucătorilor și oficialilor, trebuie să fie bine iluminate, ventilate și/sau încălzite, clar semnalizate și dotate cu Wi-Fi.

3.1. VESTIARELE

3.1.1. Stadioanele trebuie să fie prevăzute cu cel puțin câte un vestiar pentru fiecare echipă, dotat cu cel puțin cinci dușuri, două toalete individuale, echipat cu locuri pentru cel puțin 25 de persoane, o masă de masaj, o tablă tactică și cuier sau dulapuri pentru haine.



REGULAMENTUL
privind criteriile minime de infrastructură
stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal

Categoria	Dotări minime	Dimensiuni
D	Nu există	Nu există
C	Vestiarele trebuie să aibă: - Bănci sau scaune individuale, umerașe sau dulapuri pentru minim 25 de persoane. - Pentru zona de masaj sau de tratament ar trebui să existe suficient spațiu în vestiar pentru o masă de masaj și spațiu prevăzut medicului echipei. - Toaleta și instalațiile sanitare: ar trebui să fie imediat adiacente și cu acces privat direct de la vestiar și să aibă număr minim de dușuri, chiuvete, pisoare și WC-uri (scaune) conform legislației naționale în vigoare cu privire la construcții.	Cel puțin 60 m2
B	Vestiarele trebuie să aibă: - Bănci sau scaune individuale, umerașe sau dulapuri pentru minim 25 de persoane. - Zona de masaj sau de tratament ar trebui să fie separată de zona de vestiare, sau ar trebui să existe suficient spațiu în zona de vestiare pentru o masă de masaj și suficient spațiu pentru medicul echipei. - Toaleta și instalațiile sanitare: ar trebui să fie imediat adiacente și cu acces privat direct de la vestiar și să aibă număr minim de dușuri, chiuvete, pisoare și WC-uri (scaune) conform legislației naționale în vigoare cu privire la construcții.	Cel puțin 60 m2
A	Vestiarele trebuie să aibă: - Bănci sau scaune individuale, umerașe sau dulapuri pentru minim 25 de persoane. - Zona de masaj sau de tratament ar trebui să fie separată de zona de dressing, sau ar trebui să existe suficient spațiu în zona de dressing pentru o masă de masaj și spațiu pentru medicul echipei. - Toaleta și instalațiile sanitare: ar trebui să aibă număr minim de dușuri, chiuvete, pisoare și WC-uri (scaune) conform legislației naționale în vigoare cu privire la construcții.	Cel puțin 60 m2
UEFA 1 și UEFA 2	Locație: tribuna principală. Acesta trebuie să ofere acces direct și sigur la terenul de joc și să fie inaccesibil publicului și presei. Număr: cel puțin două zone separate pentru echipe, dar de preferință patru.	Cel puțin 64 m2



REGULAMENTUL
privind criteriile minime de infrastructură
stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal

	Spațiile pentru echipe trebuie: să fie bine ventilate cu aer proaspăt și să aibă aer condiționat și încălzit central. Vestiare trebuie să aibă: -locuri individuale pentru cel puțin 26 de persoane -un frigider, -o tablă de demonstrație tactică, -1 masa, 5 scaune și 2 mese de masaj. Zona de masaj sau tratament ar trebui să fie separată de spațiul de pansament și imediat adiacentă acestuia.	
UEFA 3 și UEFA 4	Locație:tribuna principală. Acesta trebuie să ofere acces direct și sigur la terenul de joc și să fie inaccesibil publicului și presei. Număr: cel puțin două zone separate pentru echipe, dar de preferință patru. Zonele echipei trebuie: să fie bine ventilate cu aer proaspăt și să aibă aer condiționat și încălzit central. Vestiare trebuie echipate cu: -locuri pentru cel puțin 25 de persoane, -un frigider, -o tablă de demonstrație tactică, -un telefon (extern/intern), -1 birou, 5 scaune și 3 mese de masaj. Zona de masaj sau tratament ar trebui să fie separată de spațiul de pansament și imediat adiacentă acestuia.	Cel puțin 95 m ²

3.1.2. Stadionul trebuie să fie prevăzute cu un vestiar pentru arbitri, care să îndeplinească cel puțin următoarele cerințe:

Categoria	Dotări minime	Dimensiuni
C și D	Nu există	Nu există
B	Cinci scaune, un birou și cuiere sau dulapuri pentru haine.	Cel puțin 10 m ²
A	Un duș, o toaletă individuală, cinci scaune, un birou și cuiere sau dulapuri pentru haine.	Cel puțin 15 m ²
UEFA 1 și UEFA 2	Un duș, o toaletă individuală, cinci scaune, un birou și cuiere sau dulapuri pentru haine.	Nu există
UEFA 3 și UEFA 4	Două dușuri, o toaletă individuală, șase scaune, un birou și cuiere sau dulapuri pentru haine.	Cel puțin 20 m ²

3.1.3. Stadionul trebuie să asigure accesul direct, separat și protejat al ambelor echipe și al arbitrilor de la vestiare la terenul de joc.

3.2. CAMERA DELEGATULUI

3.2.1. Stadionul trebuie să fie prevăzut cu o cameră a delegatului, rezervată delegatului FMF (delegatului UEFA în meciurile internaționale) și arbitrilor observator (dacă există), care să permită accesul ușor la vestiarele echipelor și arbitrilor.

3.3. UNITATEA DE PRIM AJUTOR ȘI TRATAMENT PENTRU JUCĂTORI ȘI OFICIALI



3.3.1. Stadionul trebuie să fie prevăzut cu o cameră specială de prim ajutor și tratament medical pentru jucători și oficiali, conformă cu Regulamentul medical al UEFA.

Categoria	
D	Nu se aplică

3.4. POSTUL DE CONTROL ANTIDOPING

3.4.1. Stadionul trebuie să fie prevăzut cu un post special de control antidoping, care să corespundă cerințelor specificate de Regulamentul antidoping al UEFA.

Categoria	
D	Nu se aplică

3.5. ZONELE DE PARCARE

3.5.1. Stadionul trebuie să asigure un spațiu de parcare pentru cel puțin două autocare și zece autoturisme pentru echipe și oficiali, situat într-o zonă protejată, în imediata apropiere a intrării jucătorilor și oficialilor. Dacă zona de parcare nu se află în imediata apropiere a intrării jucătorilor și oficialilor, trebuie să se prevadă o zonă protejată de debarcare și îmbarcare.

Categoria	
D	Nu se aplică

3.6. INSTALAȚIA DE NOCTURNĂ

3.6.1. Pentru meciurile desfășurate în nocturnă, stadioanele trebuie să fie dotate cu o instalație de nocturnă care să asigure o iluminare medie orizontală de minim 350 Eh(lux), măsurată conform [Anexei 6](#).

3.6.2. În cazul meciurilor care sunt difuzate, stadionul trebuie echipat cu o instalație de nocturnă care să asigure cel puțin următoarele niveluri de iluminare medie, măsurate conform [Anexei 6](#):

Categoria	Luminarea orizontală	Luminarea verticală
C - D	Nu există	
B	Suficientă pentru a-i permite televiziunii-gazdă difuzarea în condiții corespunzătoare a meciului.	
A	800 Eh(lux) cu raport de uniformitate U1h >0,4 și U2h >0,5	350 Ev(lux) în fiecare plan de referință, cu raport de uniformitate U1 >0,35 și U2 >0,4
UEFA 1	Suficientă pentru a-i permite televiziunii-gazdă difuzarea în condiții corespunzătoare a meciului.	
UEFA 2	800 Eh(lux) cu raport de uniformitate U1h >0,4 și U2h >0,5	350 Ev(lux) în fiecare plan de referință, cu raport de uniformitate U1 >0,35 și U2 >0,4
UEFA 3	1.200 Eh(lux) cu raport de uniformitate U1h >0,5 și U2h >0,6	750 Ev(lux) în fiecare plan de referință, cu raport de uniformitate U1 >0,4 și U2 >0,45



REGULAMENTUL privind criteriile minime de infrastructură stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal

UEFA 4	1.400 Eh(lux) cu raport de uniformitate U1h >0,4 și U2h >0,7	1.000 Ev(lux) în fiecare plan de referință, cu raport de uniformitate U1 >0,4 și U2 >0,5
--------	--	--

3.6.3. Pentru a garanta desfășurarea meciului chiar și în cazul lipsei de curent, stadionul trebuie să dispună de o sursă de alimentare alternativă și independentă, care să asigure cel puțin următoarele niveluri de iluminare medie orizontală:

Categoria	Pentru meciurile jucate în nocturnă	Pentru meciurile difuzate
B - D	Nu se aplică	
A	350 Eh(lux)	800 Eh(lux)
UEFA 1	Nu se aplică	
UEFA 2	350 Eh(lux)	350 Eh(lux)
UEFA 3		800 Eh(lux)
UEFA 4		900 Eh(lux) maximum 15 minute de la producerea penei de curent.

4. ZONELE REZERVATE SPECTATORILOR

4.1. CAPACITATEA

4.1.1. Stadioanele trebuie să aibă următoarele capacități minime (incluzând toate locurile standard și VIP):

Categoria	
C - D	Nu se aplică
B	500 locuri
A	1.500 locuri
UEFA 1	200 locuri
UEFA 2	1.500 locuri
UEFA 3	4.500 locuri
UEFA 4	8.000 locuri

4.1.2. Cel puțin cinci procente (5%) din capacitatea totală a stadionului trebuie să fie exclusiv la dispoziția suporterilor echipei oaspete, într-o zonă separată a stadionului.

4.2 TRIBUNELE ȘI DOTĂRILE PENTRU SPECTATORI

4.2.1. Scaunele pentru spectatori trebuie să fie individuale, numerotate, fixate, robuste, realizate din materiale incasabile și neinflamabile și prevăzute cu spătare cu o înălțime minimă de 30 cm de la șezut.

4.2.2. Tribunele trebuie să fie fixate pe o fundație portantă și să nu fie bazate pe structuri tubulare/schele și nici să nu conțină astfel de structuri. Prin materialele utilizate, proiectare și construcție, tribunele trebuie să fie clar destinate utilizării permanente.

4.2.3. Locurile în picioare, terasele, platformele, băncile și scaunele fără spătar sunt permise/interzise, după cum urmează:



Categoria	
B - D	Nu se aplică
A	Permise, cu condiția ca băncile și scaunele fără spătar să fie fixate
UEFA 1	Permise, cu condiția ca băncile și scaunele fără spătar să fie fixate
UEFA 2- UEFA 4	Interzise

4.2.4. Stadionul trebuie să fie prevăzut cu unități de vânzare a băuturilor răcoritoare și a alimentelor, disponibile tuturor spectatorilor din fiecare sector al stadionului.

4.2.5. Stadioanele trebuie să fie în stare bună și toate zonele publice trebuie să fie bine iluminate. Nu trebuie să existe materiale nefixate (de ex. pietre, beton) care să prezinte pericol sau să poată fi aruncate sau utilizate în orice alt mod necorespunzător.

4.3. ACCESUL ȘI IEȘIREA PUBLICULUI ȘI TRASEELE DE CIRCULAȚIE

4.3.2. Căile de acces spre stadion, intrările, ieșirile și toate zonele publice din interiorul stadionului trebuie să fie clar indicate și semnalizate corespunzător (folosind, de exemplu, litere și numere) pentru a-i dirija pe spectatori spre și dinspre locurile lor.

4.3.3. Porțile de intrare și/sau turnichetele trebuie astfel proiectate încât să se evite aglomerația și să asigure deplasarea cu ușurință a fluxului de spectatori.

4.3.4. La fiecare intrare trebuie să se afișeze regulile de bază, care să indice obiectele interzise, de preferat sub formă de pictograme internaționale.

4.3.5. Toate zonele de circulație și punctele de acces și ieșire trebuie să se distingă clar de zonele cu locuri pe scaune. Toate ușile și porțile de intrare și ieșire de pe stadion trebuie să fie funcționale și să fie indicate prin pictograme universale.

4.3.6. Toate ușile și porțile de pe traseele de ieșire sau evacuare de pe stadion, precum și toate porțile care fac legătura între zonele rezervate spectatorilor și zona de joc (dacă există) trebuie:

- a) să fie funcționale și astfel proiectate încât să rămână descuiate (însă sub supraveghere) pe perioada în care spectatorii se află pe stadion;
- b) să se deschidă spre exterior, în direcția căilor de ieșire și evacuare.

4.3.7. În plus, stadioanele trebuie să îndeplinească următoarele cerințe în ceea ce privește controlul accesului:

Categoria	
B - D	Nu se aplică
A	Toate intrările spectatorilor trebuie să fie dotate cu turnichete de control al biletelor proiectat să împiedice folosirea de bilete contrafăcute și să transmită date privind fluxul și numărul de spectatori pentru a preveni aglomerarea spectatorilor pe ansamblul stadionului și pe anumite sectoare.
UEFA 1 și UEFA 2	Nu se aplică



REGULAMENTUL privind criteriile minime de infrastructură stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal

UEFA 3 și UEFA 4	Toate intrările spectatorilor trebuie să fie dotate cu turnichete și un sistem electronic modern de control al biletelor proiectat să împiedice folosirea de bilete contrafăcute și să transmită în timp real către un punct central date privind fluxul și numărul de spectatori pentru a preveni aglomerarea spectatorilor pe ansamblul stadionului și pe anumite sectoare. Raportul trebuie să fie de 1 turnichet la 660 de locuri.
------------------	--

4.4. SISTEMUL DE ILUMINARE ÎN CAZ DE URGENȚĂ

4.4.1. Pentru a asigura siguranța și dirijarea spectatorilor și personalului în caz de pană generală de curent, stadionul trebuie să fie dotat cu un sistem de iluminat de urgență, autorizat de instituțiile locale competente, care să acopere toate zonele stadionului, inclusiv toate căile de ieșire și evacuare.

4.5. SISTEMUL DE SONORIZARE

4.5.1. Stadionul trebuie să fie dotat cu un sistem electronic de sonorizare, cu difuzoare care să poată transmite mesajele verbale instantaneu în toate zonele stadionului.

Categoria	
D	Nu se aplică

4.5.2. Sistemul de sonorizare trebuie să fie utilizabil atât pentru interiorul, cât și pentru exteriorul stadionului și să fie conectat la o sursă independentă de alimentare cu energie electrică.

4.6. GRUPURILE SANITARE PENTRU SPECTATORI

4.6.1. În fiecare sector al stadionului trebuie să existe grupuri sanitare curate și igienice, în număr suficient, fiind luat în calcul un raport bărbați/femei de 80/20. Toaletele și pisoarele trebuie să fie echipate cu sistem de spălare. Trebuie să existe chiuvete și distribuitoare de săpun și hârtie igienică bine fixate.

4.6.2. Cerințele minime pentru grupurile sanitare sunt următoarele:

Categoria	
D	Nu se aplică
C	Să existe grupuri sanitare curate și igienice pentru bărbați și femei separat.
A și B	a) 1 WC la 250 de bărbați; b) 1 pisoar la 125 de bărbați; c) 1 WC la 125 de femei.
UEFA 1 - UEFA 4	a) 1 WC la 250 de bărbați; b) 1 pisoar la 125 de bărbați; c) 1 WC la 125 de femei.

4.7. PUNCTELE DE PRIM AJUTOR PENTRU SPECTATORI

4.7.1. În fiecare sector al stadionului trebuie să existe puncte de prim ajutor pentru spectatori, complet echipate și aprobate de autoritățile locale competente.

Categoria	
D	Nu se aplică



4.7.2. Aceste unități trebuie să fie identificate în mod clar, iar accesul la acestea trebuie să fie marcat în mod corespunzător.

4.8. DOTĂRILE PENTRU SPECTATORII ȘI DIZABILITĂȚI

4.8.1. Stadionul trebuie prevăzut cu puncte de acces trasee de ieșire și locuri pe scaune speciale pentru spectatorii cu dizabilități și însoțitorii acestora. Toate aceste locuri trebuie să asigure vederea liberă către terenul de joc.

Categoria	
D	Nu se aplică

4.8.2. În plus, pentru persoanele cu dizabilități trebuie prevăzute grupuri sanitare speciale, precum și unități de vânzare a băuturilor răcoritoare și a alimentelor, amplasate în sectoarele unde există locuri pentru spectatorii cu dizabilități.

Categoria	
D	Nu se aplică

4.8.3. O toaletă pentru persoane cu dizabilități trebuie să fie disponibilă la 15 spectatori cu dizabilități.

Categoria	
D	Nu se aplică

4.9. LOCURILE REZERVATE VIP-urilor ȘI SPAȚIUL DE RECEPȚIE

4.9.1. Stadioanele trebuie să aibă următoarele numere minime de locuri pentru VIP:

Categoria	
D	Nu se aplică
C	Nu se aplică
B	10
A	30
UEFA 1 și UEFA 2	50
UEFA 3	75
UEFA 4	100

4.9.2. Locurile rezervate VIP-urilor trebuie să se afle într-o zonă acoperită a tribunei principale, între cele două suprafețe de pedeapsă, cât mai aproape de linia mediană a terenului.

4.9.3. Stadioanele trebuie să fie prevăzute cu un spațiu de recepție special dedicat invitaților VIP, ușor accesibil de la locurile pentru VIP.

4.10 ZONA DE PARCARE



4.10.1. Trebuie să fie prevăzute următoarele numere de locuri de parcare rezervate VIP-urilor, altor invitați și personalului, într-o zonă securizată:

Categoria	
C - D	Nu se aplică
B	10
A	20
UEFA 1	20
UEFA 2	50
UEFA 3	100
UEFA 4	150

4.11. CAMERA DE CONTROL

4.10.2. Stadioanele trebuie să îndeplinească următoarele cerințe în ceea ce privește camera de control:

Categoria	Dotările de bază	Cerințe suplimentare
C și D	Nu există	Nu există
A și B	O cameră/spațiu de control care să asigure o bună vedere de ansamblu asupra interiorului stadionului	Nu există
UEFA 1	Nu există	Nu există
UEFA 2	O cameră de control care să asigure o bună vedere de ansamblu asupra interiorului stadionului și dotată cu mijloace de comunicații radio care să asigure comunicarea între personalul și oficialii responsabili cu siguranța și securitatea pe stadion	Nu există
UEFA 3 și UEFA 4		Camera de control trebuie să fie dotată cu monitoare color conectate la sistemul de televiziune în circuit închis și cu monitoare suplimentare care să afișeze datele în timp real transmise de sistemul electronic de control al biletelor.

4.12. SISTEMUL DE TELEVIZIUNE ÎN CIRCUIT ÎNCHIS

4.12.1. Stadioanele trebuie să îndeplinească următoarele cerințe în ceea ce privește sistemul de televiziune în circuit închis:

Categoria	
B - D	Nu se aplică
A	Sistem de televiziune în circuit închis care să utilizeze camere de supraveghere color, cu funcții de panoramare, înclinare și transfocare, și care să acopere toate căile de acces spre stadion și intrările, precum și toate zonele publice din incinta stadionului. Zonele din incinta stadionului care nu sunt vizibile direct din camera de control trebuie acoperite de sistemul de televiziune în circuit închis. Camerele trebuie să poată înregistra atât imagini în mișcare, cât și cadre statice.
UEFA 1 și UEFA 2	Nu se aplică



REGULAMENTUL privind criteriile minime de infrastructură stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal

UEFA 3 și UEFA 4	Sistem de televiziune în circuit închis care să utilizeze camere de supraveghere color, cu funcții de panoramare, înclinare și transfocare, și care să acopere toate căile de acces spre stadion și intrările, precum și toate zonele publice din incinta stadionului. Zonele din incinta stadionului care nu sunt vizibile direct din camera de control trebuie acoperite de sistemul de televiziune în circuit închis. Camerele trebuie să poată înregistra atât imagini în mișcare, cât și cadre statice.
------------------	--

5. ZONELE REZERVATE REPREZENTANȚILOR MASS MEDIA

5.1.1 Reprezentanților mass media trebuie să li se pună la dispoziție cel puțin o încăpăre ca zonă de lucru, dotată cu pupitre, prize electrice și acces la Internet.

Categoria	
D	Nu se aplică

5.1.2. Zona de lucru pentru reprezentanții mass media trebuie să asigure următorul număr minim de posturi de lucru:

Categoria	
C-D	Nu se aplică
B	10
A	20
UEFA 1	10
UEFA 2	20
UEFA 3 și UEFA 4	30

5.2. ZONA DE LUCRU PENTRU FOTOGRAFI

5.2.1. Trebuie să se prevadă o zonă de lucru pentru fotografi, care să asigure următorul număr minim de posturi de lucru și să îndeplinească cerințele suplimentare de mai jos:

Categoria	Numărul minim de posturi de lucru	Cerințe suplimentare
B- D	Nu se aplică	Nu se aplică
A	4	Zona de lucru pentru fotografi trebuie să fie dotată cu mese, scaune, prize electrice și conexiuni la Internet și să ofere acces ușor la terenul de joc. Poate fi o secțiune dedicată a zonei de lucru pentru reprezentanții mass-media (cu extinderea corespunzătoare a spațiului total).
UEFA 1 și UEFA 2	Nu se aplică	Nu se aplică
UEFA 3	15	Zona de lucru pentru fotografi trebuie să fie dotată cu mese, scaune, prize electrice și conexiuni la Internet și să ofere acces ușor la terenul de joc. Poate fi o secțiune dedicată a zonei de lucru pentru reprezentanții mass-media (cu extinderea corespunzătoare a spațiului total), dar este de preferat să fie o cameră separată
UEFA 4	20	



5.3. TRIBUNA PRESEI

5.3.1. Stadioanele trebuie să aibă o tribună pentru presă rezervată reprezentanților presei scrise și comentatorilor radio. Aceasta trebuie să fie acoperită și amplasată central în tribuna principală și să beneficieze de o vedere liberă asupra întregii zone de joc și acces ușor la celelalte zone rezervate reprezentanților mass media.

Categoria	
D	Nu se aplică

5.3.2. În plus, stadioanele trebuie să îndeplinească următoarele cerințe în ceea ce privește tribuna acoperită a presei:

Categoria	Numărul minim de scaune	Numărul minim de scaune cu pupitru
C și D	Nu se aplică	Nu se aplică
B	5	Nu se aplică
A	10	5
UEFA 1	10	5
UEFA 2	20	10
UEFA 3	30	15
UEFA 4	60	30

5.3.3. Fiecare pupitru trebuie să fie suficient de mare pentru a se putea amplasa pe el un laptop și să fie dotat cu priză electrică și conexiune la Internet.

5.4. PLATFORMELE PENTRU CAMERELE VIDEO

5.4.1. Tribuna principală sau cea de pe partea opusă acesteia trebuie prevăzută cu o platformă pentru camera video principală.

Categoria	
D	Nu se aplică

5.4.2. Platforma camerei video principale trebuie să fie acoperită, poziționată exact în dreptul liniei de centru, la o înălțime față de teren care să garanteze calitatea optimă a imaginii și vederea liberă a întregii suprafețe de joc și a zonelor din imediata vecinătate a acesteia. Baza platformei trebuie să fie dreaptă, solidă și să nu vibreze.

5.4.3. Pentru unghiul de vizualizare corect al camerei video principale, înălțimea platformelor în raport cu nivelul terenului de joc, trebuie calculată conform [Anexei 5](#).

5.4.4. De asemenea, platforma camerei video principale trebuie să îndeplinească următoarele cerințe:

Categoria	
D	Nu se aplică



REGULAMENTUL
privind criteriile minime de infrastructură
stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal

C	Minimum 2 m lățime și 2 m adâncime, pentru amplasarea unei camere video (numai pentru meciurile difuzate).
B	Minimum 3 m lățime și 3 m adâncime, pentru amplasarea a două camere video (numai pentru meciurile difuzate).
A	Minimum 3 m lățime și 3 m adâncime, pentru amplasarea a două camere video
UEFA 1	Minimum 2 m lățime și 2 m adâncime, pentru amplasarea unei camere video (numai pentru meciurile difuzate).
UEFA 2 și UEFA 3	Minimum 4 m lățime și 2 m adâncime, pentru amplasarea a două camere video.
UEFA 4	Minimum 6 m lățime și 2 m adâncime, pentru amplasarea a minimum trei camere video, în tribuna spre care nu bate lumina soarelui.

5.4.5. Sunt necesare platforme suplimentare pentru camerele video, după cum urmează:

Categoria		
B – D	Nu se aplică	Nu se aplică
A	Două platforme pentru camerele video pentru careurile de 16 m, fiecare de minimum 1,5 m lățime și 1,5 m adâncime, pentru instalarea câte unei camere video, în tribuna principală, exact în dreptul liniilor de 16 m, la același nivel cu platforma pentru camera video principală sau mai sus decât aceasta.	O platformă de minimum 2 m lățime și 2 m adâncime în tribuna, sau bazată pe o construcție stabilă, din spatele fiecărei porți, pentru montarea câte unei camere video, la o înălțime care să asigure o vedere liberă a punctului de la 11 m pe deasupra barei transversale.
UEFA 1 și UEFA 2	Nu se aplică	Nu se aplică
UEFA 3	Două platforme pentru camerele video pentru careurile de 16 m, fiecare de minimum 2 m lățime și 2 m adâncime, pentru instalarea câte unei camere video, în tribuna principală, exact în dreptul liniilor de 16 m, la același nivel cu platforma pentru camera video principală sau mai sus decât aceasta.	Nu se aplică
UEFA 4		O platformă pentru camera video din unghiul invers, amplasată în tribuna opusă, pentru instalarea cel puțin unei camere video, și o altă platformă de minimum 2 m lățime și 2 m adâncime în tribuna din spatele fiecărei porți, pentru montarea câte unei camere video, la o înălțime care să asigure o vedere liberă a punctului de la 11 m pe deasupra barei transversale.

5.4.6. Toate platformele suplimentare pentru camerele video trebuie să fie acoperite, poziționate conform cerințelor, la o înălțime față de teren care să garanteze calitatea optimă a imaginii. Baza platformelor trebuie să fie dreaptă, solidă și să nu vibreze.

5.5. POSTURILE COMENTATORILOR TV

5.5.1. Stadioanele trebuie să aibă următorul număr minim de posturi pentru comentatorii TV:

Categoria	
C-D	Nu se aplică
B	1 (numai pentru meciurile care se difuzează)
A	1
UEFA 1	1 (numai pentru meciurile care se difuzează)



REGULAMENTUL
privind criteriile minime de infrastructură
stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal

UEFA 2	3
UEFA 3	5
UEFA 4	10

5.5.2. Posturile comentatorilor TV trebuie să fie acoperite și amplasate central între cele două linii de 16 m, pe aceeași parte cu platforma pentru camera video principală. Acestea trebuie să beneficieze de o vedere liberă asupra întregii zone de joc și zonelor imediat învecinate, să permită accesul ușor la celelalte zone rezervate reprezentanților mass-media și să fie securizate și accesibile doar persoanelor autorizate. În spatele scaunelor trebuie să existe spațiu suficient pentru a le permite celorlalți comentatori să se deplaseze pentru a-și ocupa locurile.

5.5.3. Fiecare post de comentator trebuie să includă un pupitru de minim 180 cm lățime (minimum 90 cm pentru A și B), minimum trei scaune, o linie telefonică (se aplică la UEFA 1 – UEFA 4), o priză electrică, iluminat și conexiune la Internet.

5.6. STUDIOURILE DE TELEVIZIUNE

5.6.1. Stadioanele trebuie să dispună de camere care să îndeplinească următoarele cerințe și să poată fi folosite ca studiouri de televiziune, dacă este necesar:

Categoria	Numărul minim de camere	Dimensiunile minime	Cerințe suplimentare
C și D	Nu se aplică	Nu se aplică	Nu există
B	1	2 m lungime x 2 m lățime x 2,5 m înălțime	Protejată de condițiile meteorologice nefavorabile (de pe toate părțile), amplasată central între cele două linii de 16 m, pe aceeași parte cu platforma pentru camera video principală. Acestea trebuie să beneficieze de o vedere liberă asupra întregii zone de joc și zonelor imediat învecinate
A	1	3 m lungime x 3 m lățime x 2,5 m înălțime	
UEFA 1 și UEFA 2	1	5 m lungime x 5 m lățime x 2,5 m înălțime	Nu există
UEFA 3	2	Nu există	Nu există
UEFA 4		5 m lungime x 5 m lățime x 2,5 m înălțime	Cel puțin unul dintre studiourile de televiziune trebuie să aibă vedere liberă spre întregul teren de joc

5.7. ZONA PENTRU INTERVIURI FULGER (FLASH INTERVIU)

5.7.1. Stadioanele trebuie să fie prevăzută cu o zonă între teren și vestiare care să poată fi utilizată pentru posturi pentru interviuri fulger, unde să se poată realiza interviuri TV și radio în direct.

5.7.2. În plus, zona destinată posturilor de realizare a interviurilor fulger trebuie să îndeplinească următoarele cerințe:

Categoria	
C- D	Nu se aplică
B	Nu se aplică



REGULAMENTUL
privind criteriile minime de infrastructură
stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal

A	Suficient pentru minimum 1 post de 4 m adâncime și 3 m lățime.
UEFA 1 și UEFA 2	Nu se aplică
UEFA 3 și UEFA 4	Suficient de mare pentru minim 4 posturi, fiecare de 4 m adâncime și 3 m lățime.

5.8. ZONA CARELOR DE REPORTAJ

5.8.1. Stadionele trebuie să dispună de o zonă securizată care să poată fi utilizată ca parcare pentru parcare pentru parcare ale companiilor de televiziune. Zona respectivă trebuie să aibă cel puțin următoarele dimensiuni:

Categoria	
C-D	Nu se aplică
B	40 m ²
A	200 m ²
UEFA 1	300 m ²
UEFA 2	400 m ²
UEFA 3	600 m ²
UEFA 4	1.000 m ²

5.8.2. Zona carelor de reportaj trebuie:

- să fie situată cât mai aproape de stadion, de preferat de aceeași parte cu platforma pentru camera video principală și să fie prevăzută cu prize electrice;
- să ofere o suprafață liberă, stabilă și plată pentru parcare de vehicule mari și grele (respectiv, camioane de 43 de tone);
- să aibă un sistem de drenaj cu o capacitate suficientă pentru ca nici cablurile, nici echipamentele și nici vehiculele să nu riște să intre în contact cu apa care bălțește;
- să nu prezinte nici un fel de obstacole, cum ar fi arbori, clădiri și borduri și să asigure accesul liber al vehiculelor de intervenție;
- să asigure vedere liberă către orizontul sudic sau un sector separat pentru vehiculele pentru transmisie prin satelit, situat la maximum 50 m de marginea zonei pentru carele de reportaj.

5.9. SALA PENTRU CONFERINȚE DE PRESĂ

5.9.1. Stadionele trebuie să îndeplinească următoarele cerințe în ceea ce privește sălile pentru conferințele de presă:

Categoria	Amplasarea și dotările	Numărul minim de locuri pe scaune
C și D	Nu se aplică	Nu se aplică
B	Dacă spațiul permite, sala pentru conferințele de presă trebuie să fie amplasată în incinta stadionului. Aceasta poate fi o secțiune separată a zonei de lucru rezervate reprezentanților mass media	5
A		10
UEFA 1		Nu se aplică
UEFA 2		20
UEFA 3	Sala pentru conferințele de presă trebuie să fie amplasată în incinta stadionului. Aceasta poate fi o secțiune separată a zonei de lucru rezervate reprezentanților mass-media și trebuie să fie dotată cu un pupitru, o estradă, o platformă pentru camere video, un sistem de sunet (microfoane, boxe și sistem de distribuție audio cu minimum 16 ieșiri) și iluminat adecvat pentru difuzare.	30



REGULAMENTUL privind criteriile minime de infrastructură stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal

UEFA 4	Sala pentru conferințele de presă trebuie să fie amplasată în incinta stadionului. Aceasta trebuie să fie dotată cu un pupitru, o estradă, o platformă pentru camere video de dimensiuni suficiente pentru a permite amplasarea a minimum 8 camere, un sistem de sunet (microfoane, boxe și sistem de distribuție audio cu minimum 16 ieșiri) și iluminat adecvat pentru difuzare.	50
--------	--	----

5.10. ZONA MIXTĂ

5.10.1. Între vestiare și zona de parcare rezervată autocarelor echipelor trebuie prevăzut un spațiu care poate fi transformat în zonă mixtă, unde reprezentanții acreditați ai mass-media le pot lua interviuri jucătorilor după meciuri.

5.10.2. În plus, zona mixtă trebuie să îndeplinească următoarele cerințe:

Categoria	
C- D	Nu se aplică
B	Nu se aplică
A	Să fie acoperită și de dimensiuni suficiente pentru cel puțin 10 de reprezentanți ai mass media.
UEFA 1 - UEFA 3	Nu se aplică
UEFA 4	Să fie acoperită și de dimensiuni suficiente pentru cel puțin 50 de reprezentanți ai mass media.

6. ADOPTAREA, ABROGAREA ȘI INTRAREA ÎN VIGOARE

6.1. Prezentul Regulament a fost adoptat prin Decizia Comitetului Executiv al FMF nr. 26 din 25.04.2025 și intră în vigoare din momentul adoptării.

6.2. Odată cu intrarea în vigoare a prezentului Regulament orice alte dispoziții contrare, se abrogă.

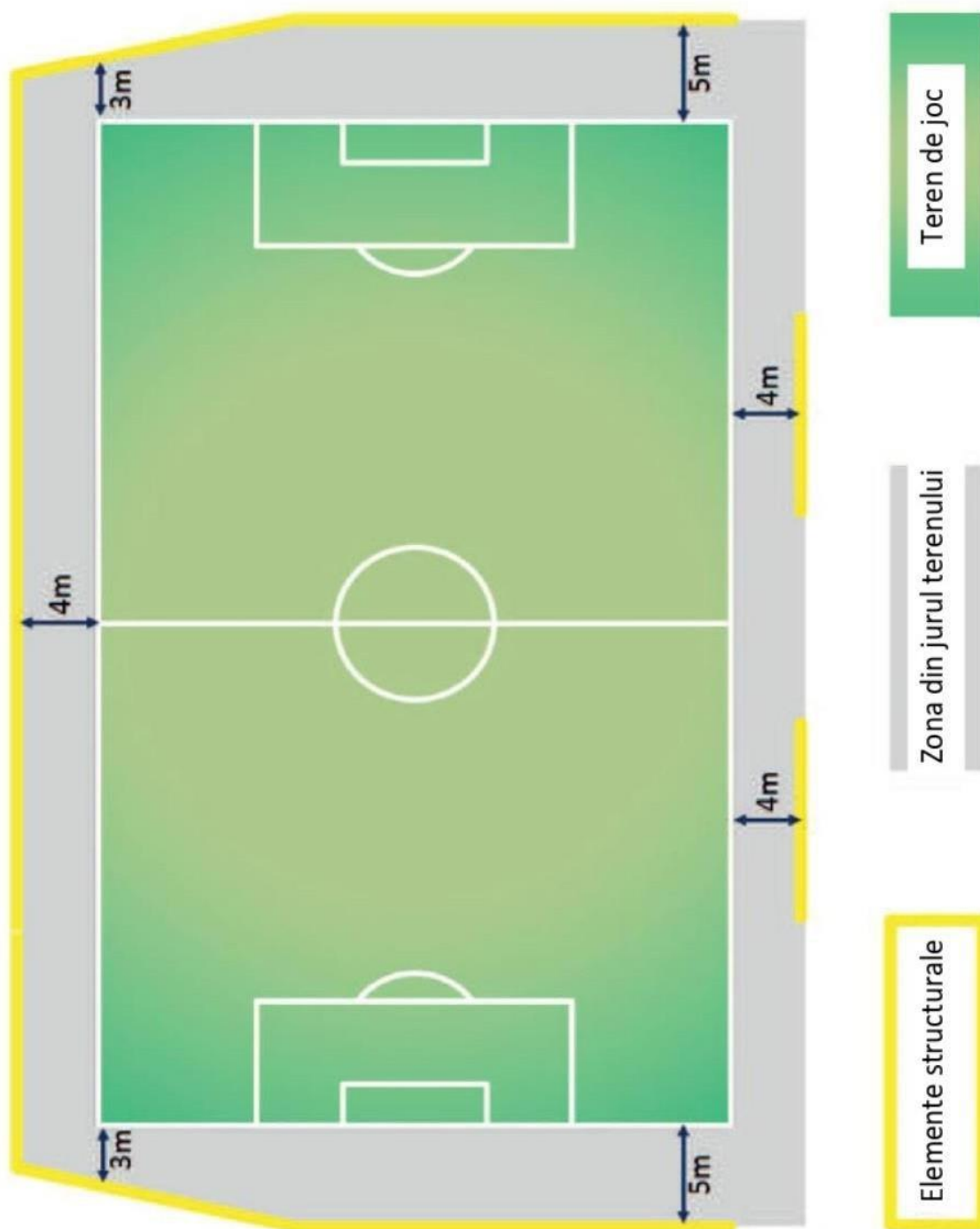
6.3. Orice cauze, condiții, reguli, norme sau cerințe omise, nereflectate sau acele reflectate, însă care au nevoie de explicare, ale prezentului Regulament, vor fi examinate și explicate de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF. Comitetul, în procesul examinării, se va ghida de prevederile Regulamentelor aprobate de IFAB, FIFA, UEFA și FMF.

7. ANEXE

7.1. Toate anexele la prezentul Regulament fac parte integrantă din acesta.

ANEXA 1

SIGURANȚA ZONEI DIN IMEDIATA VECINĂTATE A TERENULUI DE JOC PENTRU JUCĂTORI ȘI ARBITRI



ANEXA 2

DIMENSIUNI ȘI MARCAJELE TERENULUI DE JOC

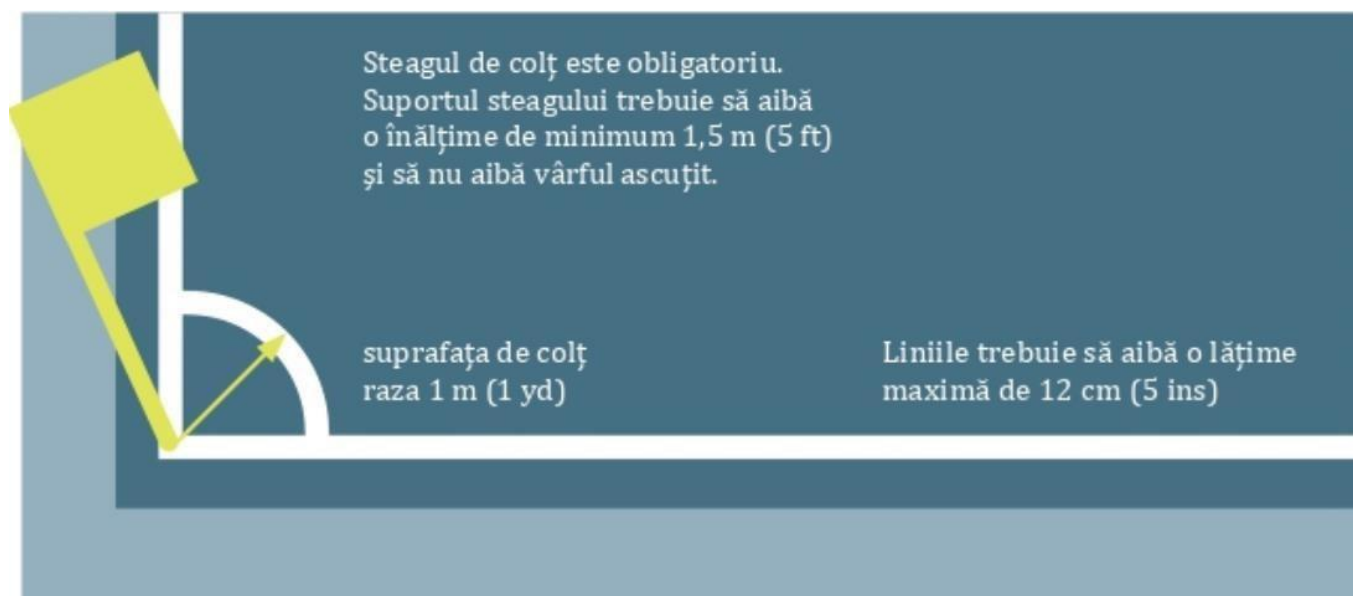
IFAB®



- Măsurătorile se fac din exteriorul liniilor, deoarece liniile fac parte din suprafața pe care o delimitează.
- Distanța de la punctul de pedeapsă se măsoară din centrul marcajului către partea din spate a liniei porții.

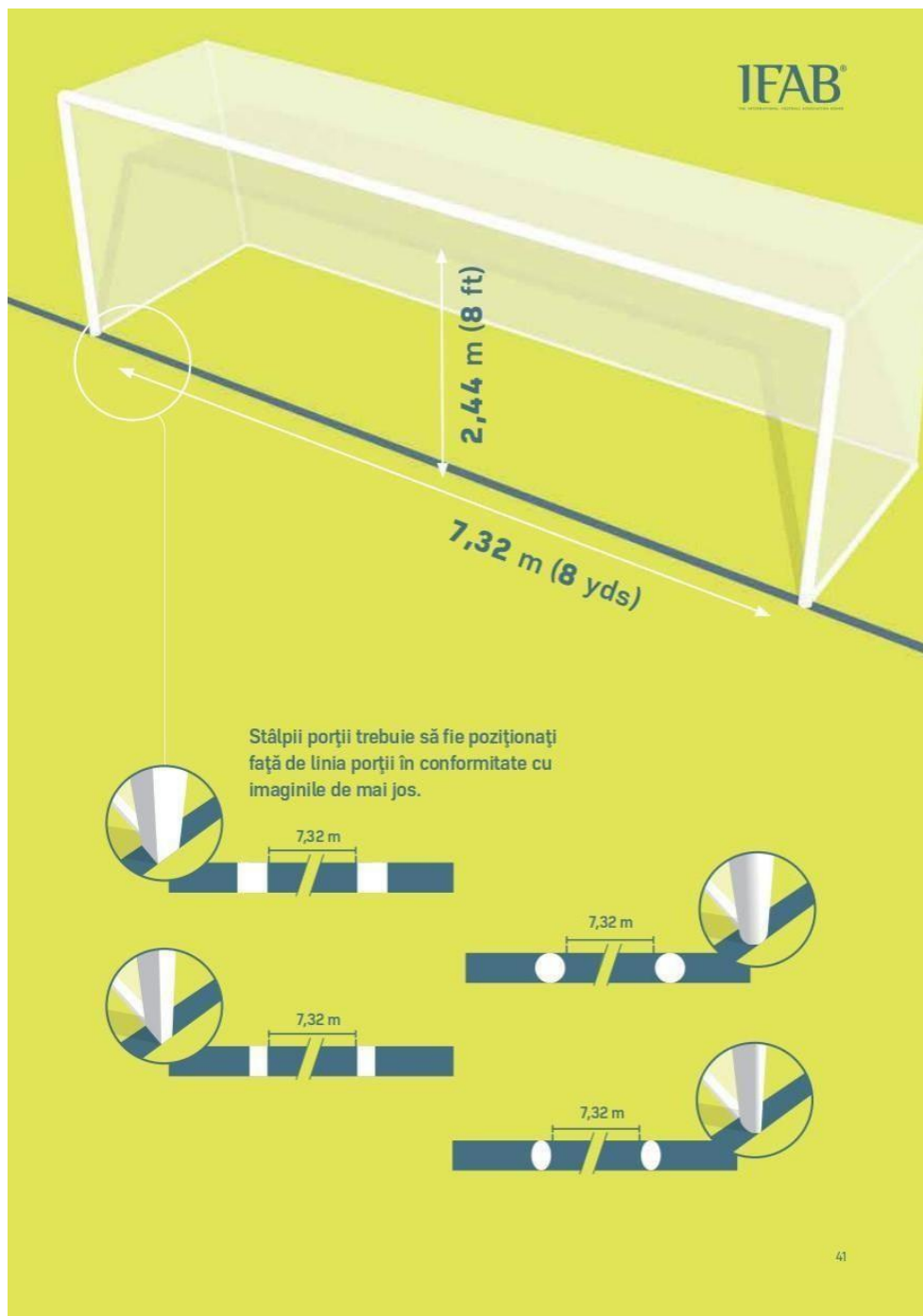
ANEXA 3

MARCAJELE SUPRAFEȚEI DE COLȚ



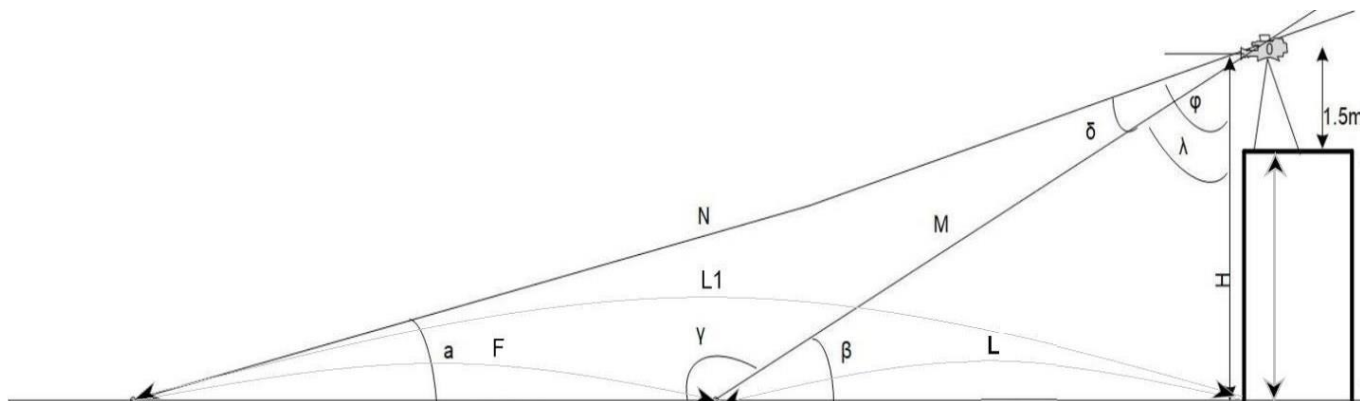
ANEXA 4

DIMENSIUNILE PORȚILOR DE FOTBAL



ANEXA 5

PLATFORMELE PENTRU CAMERELE VIDEO. ÎNĂLȚIME FAȚA DE TEREN ȘI UNGHIIUL AXEI OPTICE.



H	înălțimea platformei împreună cu înălțimea trepiedului camerei video, 1,5 m
L	distanța dintre marginea din față a platformei și linia de margine a terenului de joc, m
L1	distanța dintre marginea din față a platformei și centrul terenului de joc, m
α	unghiul axei optice față de centrul terenului de joc în intervalul de valori 10 - 21 °
β	unghiul axei optice față de centrul terenului de joc în intervalul de valori 30 - 40 °



ANEXA 6

CALCULAREA ILUMINĂRII MEDII A INSTALAȚIEI DE NOCTURNĂ

1. DEFINIȚIILE TERMENILOR

- Iluminarea orizontală = Iluminarea într-un plan orizontal paralel cu suprafața de joc și situat la o înălțime de 1 m deasupra acesteia.
- Iluminarea verticală = Iluminarea într-un plan vertical perpendicular pe suprafața de joc și situat la o înălțime de 1 m deasupra acesteia.
- Uniformitatea = Gradul de uniformitate a distribuirii luminii într-un plan de referință dat. Uniformitatea iluminării este exprimată folosind două raporturi de iluminare: U1 și U2.
- U1 = Plajă totală de iluminare, de la minimum la maximum, la care va fi expusă o persoană sau o cameră video. Valoarea U1 contribuie la performanța vizuală.
- U2 = Diferența dintre expunerea normală adaptată a unei persoane și cel mai mic nivel al iluminării din planul dat. Valoarea U2 contribuie la confortul vizual.
- Lux = Unitatea de măsură a iluminării incidente pe suprafața de joc ($1 \text{ lx} = 1 \text{ lm/m}^2$).
- E = Cantitate de lumină (incidentă) pe o suprafață într-un anumit punct, exprimată în lumeni.

2. TESTAREA

2.1. Echipamentul de testare: luxmetrul folosit pentru testarea iluminării trebuie să fie adecvat pentru un mediu iluminat cu o instalație de nocturnă și să aibă un senzor de lumină cu unghi larg. Luxmetrul trebuie să fie recalibrat anual.

2.2. Procedura de testare: terenul de joc se împarte într-o grilă cu 96 de puncte. În fiecare punct, se efectuează testul de iluminare pentru a se măsura atât iluminarea orizontală (într-un unghi), cât și iluminarea verticală (în patru unghiuri diferite). Astfel, procedura de testare presupune efectuarea unui total de 480 de teste de iluminare. Luxmetrul trebuie poziționat întotdeauna în unghiul corect pentru măsurătoarea care se efectuează. Personalul care efectuează măsurătorile nu trebuie să creeze niciun fel de umbre care ar putea influența valorile măsurate. Luxmetrul trebuie amplasat la 1 m deasupra suprafeței de joc. Valoarea iluminării măsurată pentru fiecare punct din grilă trebuie înregistrată în planul corespunzător al grilei de iluminare.

2.3. Testul orizontal: luxmetrul se poziționează cu fața în sus, la 1 m deasupra suprafeței de joc și paralel cu terenul, în fiecare punct.

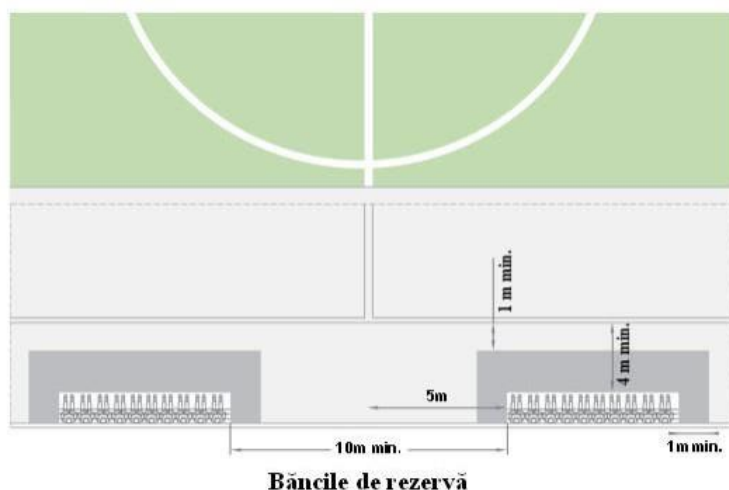
2.4. Testul vertical: luxmetrul se poziționează perpendicular pe suprafața de joc, la 1 m deasupra acesteia, în fiecare punct al grilei. Apoi, luxmetrul trebuie ajustat pentru fiecare dintre cele patru poziții de testare. Pozițiile de testare sunt indicate în planul grilei de iluminare verticală și sunt la 0° , 90° , 180° și 270° . Această procedură trebuie repetată în toate cele 96 de puncte ale grilei.

2.5. Raporturile de uniformitate se calculează astfel:

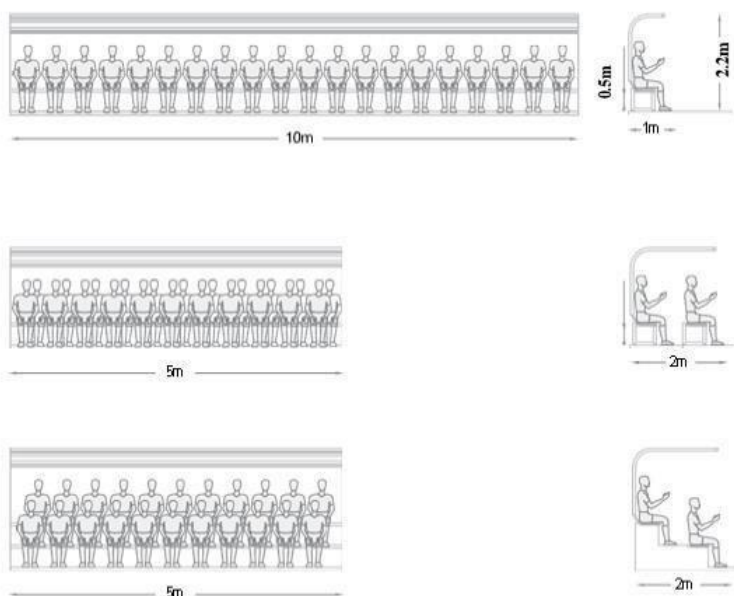
- a) U1: $E_{\min} / E_{\max}$
- b) U2: $E_{\min} / E_{\text{med}}$

ANEXA 7

BĂNCILE DE REZERVĂ ȘI ZONA TEHNICĂ



BĂNCILE DE REZERVĂ și ZONA TEHNICĂ

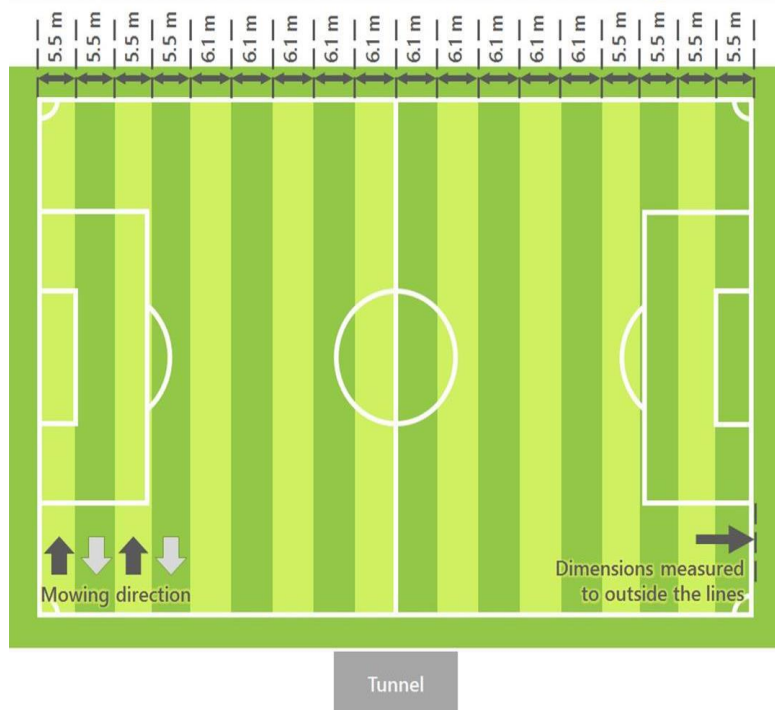


BĂNCILE DE REZERVĂ

ANEXA 8

SCHEMA TUNDERII IERBII AL STADIONULUI CU GAZON NATURAL

Schema tunderii ierbii al stadionului cu gazon natural



- Lungimea ierbii gazonului - între 24 și 30 mm;
- Iarba trebuie tunsă în linii drepte, în direcția lățimii terenului, perpendicular liniilor de margine. Alte forme de tundere al ierbii sunt interzise (diagonale, cercuri, etc.)